



REGRAS DOS DESFILES DIÁRIOS COSPLAY DA CCXP25

1. INTRODUÇÃO

- 1.1. O Desfile Cosplay será realizado dentro da CCXP25 nos dias 4 (quinta-feira), 5 (sexta-feira) e 6 (sábado) de Dezembro de 2025.
- 1.2. Todas as pessoas são bem-vindas a participar no Desfile Cosplay, independente de sua idade, nacionalidade, etnia, entre outros.
- 1.3. É proibida a participação de membros da comissão organizadora, monitores, apresentadores, apoio do evento, e participantes da comissão julgadora tanto do Desfile como do Torneio Cosplay Universe by Honda CCXP25. É permitida a participação de convidados e vendedores terceirizados, desde que usando cosplay.
 - 1.3.1. Prezando por atender a maior parte possível do público, convidados e parceiros do evento deverão seguir o mesmo procedimento de inscrição do público geral. Participações que não estejam incluídas no Desfile (recebendo notas e concorrendo a brindes) devem ser solicitadas previamente à coordenação via cosplay@ccxp.zendesk.com.
- 1.4. O Desfile será assistido por pessoas de todas as idades, por isso, é exigido do participante bom senso para sua conduta dentro do palco e áreas de backstage.

- 1.5. Ofensas, apelo sexual e apologia a qualquer tipo de droga, discriminações, racismo, homofobia e preconceitos derivados serão considerados como critério de desclassificação imediata do participante, podendo até gerar expulsão do evento.
 - 1.5.1. Qualquer forma de agressão com a organização, outros competidores, convidados e público em geral não será tolerada e o competidor será retirado do Desfile e do evento.
- 1.6. Em caso de apresentações que venham a ferir as disposições criminais, como atentados ao pudor e aliciamento de menores, os mesmos, ou seus responsáveis legais, responderão criminalmente por seus atos.
- 1.7. É terminantemente proibido:
 - 1.7.1. o porte de explosivos, armas de fogo (mesmo descarregadas), armas brancas ou objetos que representem perigo aos participantes do evento. O porte deste tipo de objeto será barrado logo na entrada do evento.
 - 1.7.2. O uso de quaisquer substâncias que possam sujar o palco (água, tinta, lança confetes e etc.) ou arremessar/atingir o público e/ou juízes com acessórios ou objetos.
 - 1.7.3. O uso de substâncias perigosas como fogo (incluindo sparkles), sprays e máquinas de fumaça.
- 1.8. Também é proibido pegar para si o microfone da pessoa que estiver apresentando o Desfile. Caso seja necessário o uso deste equipamento, solicite previamente à coordenação, que avaliará o propósito da ação e poderá, ou não, permitir o uso do mesmo.
- 1.9. É responsabilidade dos organizadores do evento e do coordenador do Desfile Cosplay o cumprimento destas regras e entrega dos brindes no próprio dia, mas é de responsabilidade da equipe CCXP de fazer o devido contato com os vencedores e entregar a premiação (acesso ao evento do ano seguinte).

2. COMO PARTICIPAR

- 2.1. As inscrições para o Desfile Cosplay serão realizadas de forma gratuita na área Cosplay Universe, dentro da CCXP25, no dia em que o participante desejar apresentar-se no palco. Desta forma, não serão aceitas inscrições para os dias seguintes do evento.
 - 2.1.1. As inscrições se iniciam uma hora após a abertura oficial do evento.
 - 2.1.2. Para inscrever-se no Desfile basta preencher uma ficha com seus dados e do personagem o qual apresentará durante o Desfile. Assim, a coordenação irá te informar seu número de apresentação.
 - 2.1.3. Serão disponibilizadas 50 vagas diariamente para participação no Desfile Cosplay.
 - 2.1.4. Os cosplayers podem participar de todos os dias do Desfile, porém não poderão ganhar premiação todos os dias.
 - 2.1.5. Dessas, 10% das vagas serão destinadas ao público PCD do evento até às 14h. Caso haja o preenchimento total de todas essas vagas, o público PCD poderá ainda inscrever-se às demais vagas para o público geral, que também serão preenchidas de acordo com a fila por ordem de chegada.
 - 2.1.6. As inscrições de menores de 16 anos podem ser realizadas desde que acompanhados de um responsável, e ele deve deixar seus dados e estar com o mesmo na hora do Desfile.
 - 2.1.7. Por questões jurídicas referentes à premiação, precisamos das informações do participante com telefone, e-mail para contato, seu RG e CPF, porém, sempre priorizamos o tratamento de acordo com o nome social escolhido e declarado pelo mesmo e o gênero com o qual se identifica.
- 2.2. As inscrições serão encerradas após todas as vagas disponíveis para aquele dia serem preenchidas, ou uma hora antes do início do Desfile.

- 2.3. Cada participante pode inscrever-se no Desfile somente uma vez por dia.
- 2.4. Não serão aceitas inscrições feitas para terceiros, cada participante deverá preencher sua própria inscrição.
 - 2.4.1. Pessoas com deficiências que as impeçam de realizar o preenchimento, serão tratadas com a devida atenção, podendo ser feito por uma terceira pessoa.
- 2.5. Os inscritos deverão apresentar-se à coordenação no Desfile Cosplay, na área Cosplay Universe, 30 (trinta) minutos antes do início do Desfile, para que seja feita a verificação de sua inscrição e organização da fila e ordem das apresentações.
 - 2.5.1. Cosplayers inscritos no Desfile que não se apresentarem à coordenação até o período indicado acima, não poderão subir ao palco.
- 2.6. No backstage: por favor, tenha em mente que o backstage é o espaço de trabalho de outros profissionais, portanto fotos e vídeos não serão permitidos. Mantenha-se em fila, conforme organizado pela equipe da CCXP25.
- 2.7. Cada participante terá 30 segundos de palco para apresentar seu cosplay aos juízes. Pensando no tempo de palco disponível para o Desfile e participantes seguintes, o participante que exceder este tempo será imediatamente convidado a se retirar do palco pela organização do Desfile.

3. JULGAMENTO

- 3.1. As notas serão dadas pelos juízes e a média entre elas será a nota final. A banca será composta por 3 (três) jurados diferentes a cada dia.
- 3.2. Cada juiz poderá atribuir até 15 (quinze) pontos para cada participante, com intervalos de 0,50, para as seguintes categorias:

- 3.2.1. Cosplay: O acabamento da fantasia será avaliado, bem como se a fantasia é manufaturada e/ou customizada, a riqueza de acessórios e detalhes + performance do cosplayer no palco, com seu gestual e caminhar interpretando o personagem - De 0 a 10 pontos;
- 3.2.2. Inventividade: Originalidade e criatividade - De 0 a 5 pontos.
- 3.3. Como critério de desempate, aplicável em todas as etapas, será adotado o seguinte critério: (a) o total de pontos de Cosplay multiplicados por 3, adicionando-se o total de pontos de Inventividade.
Caso o empate ainda venha a persistir, então, caberá aos jurados a decisão soberana sobre o participante com maior pontuação.
- 3.4. As somatórias das notas será feita pela coordenação do Desfile.

4. PREMIAÇÃO

- 4.1. A premiação do Desfile Cosplay acontecerá diariamente, logo após os cosplayers se apresentarem no Palco Universe by Seara da CCXP25.
- 4.2. Serão anunciados 3 (três) vencedores:
 - 4.2.1. 1 vencedor Desfile Cosplay, premiando o participante que obtiver a maior nota somando Cosplay e Inventividade;
 - 4.2.1.1. Prêmio: Um ingresso de 4 dias para a CCXP26.
 - 4.2.2. 1 vencedor para a categoria Cosplay;
 - 4.2.2.1. Prêmio: Um ingresso de Sábado OU Domingo para a CCXP26.
 - 4.2.3. 1 vencedor para a categoria Inventividade.
 - 4.2.3.1. Prêmio: Um ingresso de Quinta OU Sexta para a CCXP26.
- 4.3. Caso a apresentação no Desfile seja feita em dupla, o prêmio principal permanecerá para apenas um participante.

- 4.4. É proibido contactar juízes diretamente para consulta de notas. Caso o participante queira consultar sua nota total, deverá entrar em contato com a coordenação após o evento, via email: **atendimento@ccxp.zendesk.com**.
- 4.5. Os ingressos são confeccionados sob a forma de CREDENCIAIS, com especificação do nome e do CPF do adquirente, e terão caráter pessoal e intransferível com os dados do ganhador. Para entrar no festival, o adquirente deverá apresentar sua credencial e um documento oficial com foto, a fim de comprovar a sua titularidade. NÃO SERÁ ADMITIDA, EM NENHUMA HIPÓTESE, A ENTRADA NO FESTIVAL COM A CREDENCIAL EM NOME DE TERCEIROS.